|  |  | **PROJECT CHARTER** |
| --- | --- | --- |
| Judul Proyek | : | SISTEM INFORMASI BUILDER STORE |
| Tanggal Mulai Proyek | : | 2 Maret 2023 |
| Tanggal Akhir Proyek | : | 17 Mei 2023 |
| Informasi Anggaran | : | Rp40.600.000,- |
| Manajer Proyek | : | Haikal Wachfiyulloh |

| **Tujuan Proyek:** Untuk membantu pihak terkait dalam manajemen stok dan inventaris, termasuk pemantauan stok barang, perhitungan harga jual, memperkirakan permintaan produk, manajemen transaksi, manajemen pelanggan, manajemen pembelian, manajemen keuangan, analisis data, integrasi dengan e-commerce, dan tingkat keamanan yang tinggi. |
| --- |
| **Fungsi sistem informasi yang akan dibuat:** Untuk membantu dalam manajemen stok dan inventori bahan bangunan  **Peranan Tanggung Jawab:** Merancang sistem yang dapat memanajemen stok dan inventori serta melakukan perawatan terhadap sistem yang telah dibuat. |
| Dengan tujuan untuk membantu pihak terkait dalam manajemen stok dan inventaris, kami menciptakan Sistem Informasi Manajemen Proyek yang akan dimulai pada \*6**-Maret-2023** hingga \*17**-Mei-2023** dengan anggaran sebesar \***anggaran** (Terbilang \*).    Manager Owner  ttd ttd  Haikal Wachfiyulloh Hendro Kusumo |

|  | **Anggaran** | |  | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Job Desk** | **Duration (Day)** |  | **Total Person** | **Total Cost** |
| **Inisiasi:** |  |  |  |  |
| * Membentuk tim | 1 Day |  | 5 | Rp1.000.000 |
| * Menyusun Bisnis Projek | 2 Days |  | 5 | Rp1.000.000 |
| * Menyusun Project Charter | 3 Days |  | 1 | Rp500.000 |
| * Evaluasi | 1 Day |  | 5 | Rp500.000 |
| **Planning:** |  |  |  |  |
| * Menentukan SDLC | 2 Days |  | 5 | Rp800.000 |
| * Estimnasi | 2 Days |  | 1 | Rp700.000 |
| * Menyusun WBS | 2 Days |  | 3 | Rp900.000 |
| * Evaluasi | 1 Day |  | 5 | Rp500.000 |
| **Eksekusi** |  |  |  |  |
| **Analisa kebutuhan** |  |  |  |  |
| * Wawancara | 3 Days |  | 5 | Rp1.000.000 |
| * Menyusun SKPL | 3 Days |  | 5 | Rp1.000.000 |
| * Evaluasi | 1 Day |  | 5 |  |
| **Desain** |  |  |  |  |
| * UI/UX | 4 Days |  | 3 | Rp10.000.000 |
| * Dataset | 4 Days |  | 3 | Rp5.000.000 |
| * Proses | 5 Days |  | 5 | Rp1.000.000 |
| * Evaluasi | 1 Day |  | 5 | Rp1.000.000 |
| **Development** |  |  |  |  |
| * Content Deployment | 3 Days |  | 3 | Rp5.000.000 |
| * Evaluasi | 1 Day |  | 5 | Rp1.000.000 |
| **Testing** |  |  |  |  |
| * White box | 5 Days |  | 5 | Rp700.000 |
| * Evaluasi | 1 Day |  | 5 | Rp1.000.000 |
| **Maintenance** |  |  |  |  |
| * Schedule Maintenance | 6 Days |  | 5 | Rp7.000.000 |
| * Evaluasi | 1 day |  | 5 | Rp1.000.000 |
|  |  | | **Total Cost** | **Rp40.600.000** |

kegiatan 2

1. organik :

E = a(KLOC)^b

= 2,4 (3) ^1,05

= 7,6

D = c(E)^d

= 2,5 (7,6)^0,38

= 5,4

P = E/D

= 1,4 bulan

(baris kode \* harga per baris) + (jumlah karyawan \* gaji perbulan) \* lama pengerjaan + keuntungan%

= (3000 \* 2000) + (5 \* 3.000.000) \* 2 bulan + 10%

= 6.000.000 + (15.000.000) \* 3 + 10%

= 6.000.000 + 30.000.000 + 10%

= 6.000.000 + 33.000.000

= 39.000.000

| Work breakdown structure | resource(pax) | duration | costs | cost rate per man-day |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| project management |  | 60 |  |  |
| planning | 5 | 7 |  |  |
| menentukan sdlc | 2 | 2 |  |  |
| estimasi | 1 | 2 |  |  |
| menyusun wbs | 1 | 2 |  |  |
| evaluasi | 1 | 1 |  |  |